Colegio Martín y Omar

PROGRAMA DE CONTENIDOS

ASIGNATURA: INFORMÁTICA

CURSO: 3° AÑO E.S.

PROFESOR: GONZALO SOURIGUES

Objetivos de la Asignatura
Que los alumnos dominen toda la gama de posibilidades que brindan los procesadores de texto y puedan producir textos académicos y técnicos complejos.
Que logren aplicar funciones lógicas en la elaboración de sistemas de datos de complejidad intermedia.
Que minimicen la posibilidad de error por parte del usuario de un sistema informático. Que puedan presentar datos en forma de gráficos legibles.
Los alumnos que así lo deseen podrán además rendir sus exámenes de Certificación de Conocimientos Informáticos de la Universidad Tecnológica Nacional.

UNIDAD 1: Procesamiento de Textos – Nivel Avanzado

Estilos. Niveles de esquema. Método abreviado para aplicar estilos. Entradas de índice. Indices, tablas de contenido y tablas de ilustraciones. Documentos con múltiples secciones. Encabezados y pies de página por sección. Primera página diferente, pares e impares diferentes. Diseño editorial. Portada automática. Hipervínculos y marcadores. Hipervínculos internos y externos (a Internet, a webmail, a otro documento). Notas al pie y al final del documento. Referencias cruzadas. Opciones avanzadas con tablas. Convertir texto en tabla y viceversa. Tablas complejas. Tabulaciones dentro de tablas. Diccionario, definición del idioma del documento, separación automática en sílabas, diccionario de sinónimos. Revisión ortográfica y gramatical. Comentarios. Control de cambios. Contar palabras. Proteger el documento.

UNIDAD 2: Combinación en documentos de texto

Técnica de la combinación de correspondencia. Documento principal y fuentes de datos. Ficha de datos y administrador de campos. Campos de combinación. Campos de Word. El esquema SI-ENTONCES-SI NO... Opciones de consulta: filtrados y ordenamientos. Combinaciones especiales: etiquetas postales, sobres, combinación vinculada al correo electrónico. Macros. Plantillas (Normal.dot y plantillas especiales).

UNIDAD 3: Gráficos y Funciones Lógicas

Gráficos: tipos y sus aplicaciones. Personalización de gráficos. Elementos de legibilidad del gráfico. Variación de las escalas de medición. Funciones lógicas: SI, Y, O. Combinatoria y seguimiento de opciones lógicas. SI anidado. Los valores lógicos. Tablas de verdad. Funciones CONTAR.SI y SUMAR.SI. Formatos condicionales por comparación y por función. Sintaxis de las funciones. Código de los mensajes de error. Rectificación de errores.

PAUTAS DE APROBACIÓN

- Los alumnos deberán tener sus carpetas completas y al día. Observar especialmente la prolijidad y presentación de las mismas. No se admitirá carpeta fotocopiada en forma total ni parcial
- Los trabajos prácticos de la materia tienen carácter obligatorio y son requisito esencial para la aprobación de la misma. Los alumnos deberán tener todos sus trabajos prácticos generales y/o especiales completos y al día. Los mismos deberán ser guardados en un dispositivo de almacenamiento de uso individual aún cuando el alumno comparta una computadora con un compañero.
- Si el alumno estuviera ausente a alguna clase deberá ocuparse de completar en su carpeta los temas vistos durante su ausencia y realizar los trabajos prácticos que se hayan efectuado en dicho período.
- Las evaluaciones, así como la presentación de trabajos prácticos especiales, tienen carácter obligatorio e impostergable. Los alumnos deben completar todas las mismas en las fechas asignadas por la cátedra. En caso de ausencia, deberán presentar el certificado correspondiente y realizar la evaluación en el momento de su reincorporación a la escuela.

- Los alumnos deberán presentar predisposición hacia el estudio, el trabajo en clase y la cooperación con sus compañeros de curso, cumpliendo estrictamente con las tareas individuales o grupales asignadas en cada momento por el profesor.
- Finalizado cada trimestre, los alumnos deberán estar en condiciones de aplicar en la práctica los conceptos y procedimientos aprendidos, distinguir mejores prácticas en relación con lo aprendido e incorporarlas a su uso cotidiano de herramientas informáticas.